Dove Storia e Magia si Incontrano

**Incipit:**

"Da secoli, la Rocca di Nogarole si erge maestosa, custode di antichi segreti e leggende sussurrate nel vento. Ma oltre le mura di pietra e le sale silenziose, un'energia magica palpita, pronta a risvegliarsi. Oggi, la Rocca si trasforma in Roccaviva, un luogo dove il confine tra storia e fantasia si dissolve, e ogni visitatore è invitato a diventare protagonista di un'avventura straordinaria."

**Corpo:**

"Varcando il portone, ci si immerge in un mondo dove il tempo si ferma. Nell'ala nord, l'antico bar si anima di pozioni colorate e bevande incantate, mentre nell'area studio, tavoli magici attendono apprendisti stregoni e studiosi di arti arcane. Il museo, un tempo scrigno di reperti storici, svela oggi manufatti incantati e opere d'arte che prendono vita sotto lo sguardo attento dei visitatori."

"Salendo le scale, si giunge al primo piano, dove il mistero si infittisce. Stanze dedicate a cene con delitto trasformano i commensali in detective alla ricerca di indizi nascosti, mentre le escape room mettono alla prova l'ingegno e il coraggio dei più audaci. E nelle sale un tempo adibite a congressi, oggi si tengono incontri segreti tra maghi e streghe, alla luce tremolante delle candele."

"Ma il cuore pulsante della Rocca è la Scuola di Magia di Roccaviva, dove giovani apprendisti imparano l'arte dell'incantesimo, la preparazione di pozioni e i segreti delle antiche casate: Chimere, Minotauri, Centauri e Sirene. Tra le mura della scuola, la magia è ovunque: nelle lezioni di storia della magia, negli esercizi di destrezza manuale, nelle simulazioni di spettacoli e nelle sfide tra casate."

"E quando il sole tramonta, il parco si trasforma in un regno incantato, dove mercanti medievali vendono amuleti e talismani, giullari e menestrelli allietano i passanti e rievocazioni storiche riportano in vita antiche battaglie e leggende dimenticate."

**Conclusione:**

"Roccaviva non è solo un luogo da visitare, ma un'esperienza da vivere. Un viaggio nel tempo e nella fantasia, dove la storia si fonde con la magia per creare un'avventura indimenticabile. Venite a scoprire i segreti della Rocca, a diventare protagonisti della sua leggenda e a lasciare un segno indelebile nel suo libro incantato."

**Introduzione**

"Siamo qui oggi per presentarvi un progetto ambizioso e innovativo per la riqualificazione e la valorizzazione della Rocca di Nogarole."

**Visione e Obiettivi**

"La nostra visione è quella di trasformare la Rocca in un polo multifunzionale, capace di attrarre visitatori di ogni età e provenienza, offrendo un mix equilibrato di cultura, svago, servizi e attività economiche. Vogliamo creare un luogo dove la storia si intreccia con l'innovazione, dove le antiche mura diventano palcoscenico per eventi e iniziative uniche."

**Le Quattro Aree Tematiche**

"Per raggiungere questo obiettivo, abbiamo suddiviso gli spazi della Rocca in quattro aree tematiche, ognuna con una sua identità e vocazione specifica:"

1. **Area Formazione:** "Al piano terra, l'ala sud-ovest sarà dedicata all'apprendimento e alla didattica. Qui troveranno spazio un'aula magna per incontri e conferenze, una sala da pranzo e aule laboratoriali. Durante l'estate, queste aule si trasformeranno nella Scuola di Magia di Roccaviva, un'esperienza unica a tema Harry Potter che attirerà giovani da tutta la regione. Durante l'anno, le stesse aule saranno a disposizione delle scuole del territorio per laboratori didattici, arricchendo l'offerta formativa locale."
   * **Perché è importante:** "Questa area non solo offre un'opportunità educativa unica con la scuola di magia, ma crea anche un legame forte con le scuole del territorio, offrendo spazi e attività che altrimenti non sarebbero disponibili."
2. **Area Benessere:** "L'ala nord-est del piano terra sarà dedicata al relax e al tempo libero. Un bar accogliente, un museo ricco di storia e uno spazio bikesharing creeranno un ambiente piacevole e dinamico. Il bar diventerà un punto di ritrovo per giovani e adulti, mentre il museo valorizzerà il patrimonio culturale della Rocca. Lo spazio bikesharing promuoverà uno stile di vita attivo e la scoperta del territorio circostante."
   * **Perché è importante:** "Questa area risponde alla mancanza di spazi di aggregazione nel comune, offrendo un luogo dove i cittadini possono incontrarsi, rilassarsi e godere del tempo libero. Allo stesso tempo, valorizza la storia della Rocca e promuove il turismo attivo."
3. **Area Esperienze Misteriose:** "Al primo piano, l'ala nord-est sarà dedicata all'intrattenimento e al divertimento. Sale per cene con delitto, escape room a tema medievale e concerti candlelight creeranno un'atmosfera magica e coinvolgente. Queste attività attireranno un pubblico diversificato, dai giovani in cerca di emozioni agli adulti appassionati di mistero e cultura."
   * **Perché è importante:** "Questa area porta una ventata di novità nel panorama dell'intrattenimento locale, offrendo esperienze uniche e originali che attirano visitatori anche da fuori comune. Inoltre, le cene con delitto e le escape room possono essere un'ottima occasione per team building aziendali."
4. **Area Creatività:** "L'ala sud-ovest del primo piano sarà dedicata alla cultura e alla creatività. Una sala congressi/conferenze, sale studio/lavoro insonorizzate e spazi per mostre temporanee offriranno opportunità di apprendimento, lavoro e svago. Le mostre temporanee daranno spazio agli artisti locali e alle scuole d'arte, creando un dialogo tra il territorio e il mondo dell'arte."
   * **Perché è importante:** "Questa area risponde alle esigenze di professionisti, studenti e artisti, offrendo spazi e servizi che favoriscono la produttività, la concentrazione e la creatività. Inoltre, le mostre temporanee valorizzano il talento locale e arricchiscono l'offerta culturale del territorio."

**Il Parco e le Attività Esterne**

"Il parco che circonda la Rocca diventerà un'estensione naturale delle attività interne. Durante l'anno, assumerà le sembianze di un borgo medievale, con figuranti, mercati e rievocazioni storiche. In alcuni periodi dell'anno, il parco ospiterà festival a tema e giochi di ruolo dal vivo, coinvolgendo attivamente la comunità e attirando visitatori da fuori regione."

**Sostenibilità e Impatto sul Territorio**

"Il nostro progetto è pensato per essere sostenibile sia dal punto di vista economico che sociale e ambientale. La creazione di un'associazione garantirà una gestione trasparente e partecipativa, coinvolgendo attivamente la comunità locale. La valorizzazione della Rocca creerà nuove opportunità di lavoro e stimolerà l'economia del territorio. Inoltre, siamo impegnati a ridurre l'impatto ambientale delle nostre attività, promuovendo pratiche ecocompatibili e valorizzando le risorse locali."

**Conclusioni**

"Siamo convinti che questo progetto rappresenti un'opportunità unica per il Comune di Nogarole. La Rocca di Nogarole può diventare un simbolo di rinascita e innovazione, un luogo dove la storia si fonde con il futuro, dove la comunità si ritrova e dove i visitatori vivono esperienze indimenticabili. Siamo pronti a collaborare con l'amministrazione comunale per realizzare questa visione e scrivere insieme un nuovo capitolo nella storia di Nogarole."